

İstanbul Aydın Üniversitesi Rektörlüğünden:**DÜZELTME İLANI**

Üniversitemizin Akademik Birimlerinde ihtiyaç duyulan akademik personel alımı ile ilgili olarak hazırlanan ilan metni, 22.08.2024 tarihli ve 32640 sayılı Resmî Gazete’de aslına uygun olarak yayımlanmıştır. Söz konusu ilanda yayımlanan Anadolu BİL Meslek Yüksekokulu Uygulamalı İspanyolca Çevirmenlik programı, Sağlık Hizmetleri Meslek Yüksekokulu İlk ve Acil Yardım, Patoloji Laboratuvar Teknolojileri, Fizyoterapi ve Rehabilitasyon programı için ilan Öğr. Gör. ve İletişim Fakültesi Yeni Medya ve İletişim Bölümü ile Güzel Sanatlar Fakültesi Dijital Oyun Tasarımı için yayımlanan Araş. Gör. ilanları aşağıdaki şekilde düzeltilmiştir.

FAKÜLTE / YÜKSEKOKUL	BÖLÜM / PROGRAM	KADRO ÜNVANI	ADET	*ALES	*YABANCI DİL	ARANAN NİTELİKLER
Sağlık Hizmetleri Meslek Yüksekokulu	Patoloji Laboratuvar Teknolojileri	Öğr. Gör.	1	70	-	Biyoloji, Moleküler Biyoloji ve Genetik alanlarından birinden lisans mezunu olmak. Histoloji ve Embriyoloji alanından tezli yüksek lisans mezunu olmak.
Sağlık Hizmetleri Meslek Yüksekokulu	İlk ve Acil Yardım	Öğr. Gör.	2	70	-	Hemşirelik lisans mezunu olup hemşirelik alanında tezli yüksek lisans mezunu olmak. Tercihen lisans eğitimi sonrası Kadın Sağlığı ve Hastalıkları Hemşireliği veya Çocuk Sağlığı ve Hastalıkları Hemşireliği alanında tecrübe sahibi olmak.
Sağlık Bilimleri Fakültesi	Fizyoterapi ve Rehabilitasyon	Öğr. Gör.	1	70	-	Fizik Tedavi ve Rehabilitasyon Lisans Mezunu olmak. Anatomi alanında tezli yüksek lisans mezunu olmak.
Anadolu BİL Meslek Yüksekokulu	Uygulamalı İspanyolca Çevirmenlik Programı	Öğr. Gör.	1	70	85	İspanyol Dili ve Edebiyatı veya İspanyolca alanında lisans mezunu olmak. İlgili alanlardan veya Eğitim Bilimleri alanından birinden tezli yüksek lisans mezunu olmak.
İletişim Fakültesi	Yeni Medya ve İletişim	Araş. Gör.	2	70	55	Yeni Medya, "Yeni Medya ve İletişim", "Görsel İletişim Tasarımı", "Halkla İlişkiler ve Reklamcılık", "Radyo, Televizyon ve Sinema", "Çizgi Film ve Animasyon", "Dijital Oyun Tasarımı", "Grafik Tasarımı" Bölümlerinden birinden lisans mezunu olmak ve ilgili alanlarda birinden tezli yüksek lisans öğrencisi olmak.
Güzel Sanatlar Fakültesi	Dijital Oyun Tasarımı	Araş. Gör.	1	70	55	Dijital Oyun Tasarımı, Çizgi Film ve Animasyon, Grafik Tasarımı, Yazılım Mühendisliği, Görsel İletişim Tasarımı, Radyo Televizyon ve Sinema, Sinema ve Televizyon, Film Tasarımı alanlarının birinden lisans diploması sahibi olmak. İlgili alanda veya Görsel İletişim Tasarımı, Grafik Tasarım, Çizgi Film ve Animasyon, Yazılım Mühendisliği, Radyo Televizyon ve Sinema, Sinema ve Televizyon, Film Tasarımı alanlarından birinde Tezli Yüksek Lisans öğrencisi/mezunu veya Doktora öğrencisi olmak.

Duyurulur.